

DOG-Spielkarten-Werte

A
S



Ein Spielstein vom Startraum geht auf das **Startfeld**
oder
1 Feld vorwärts *oder*
11 Felder vorwärts

K
Ö
N
I
G



Ein Spielstein vom Startraum geht auf das **Startfeld**
oder
13 Felder vorwärts

B
U
B
E



Ein eigener Spielstein muss den **Platz tauschen** mit einem Stein eines Mitspielers (Gegner oder Partner). Spielsteine können nicht getauscht werden, die zum ersten Mal auf dem Startfeld stehen oder sich im Start- oder Zielraum befinden.

D
A
M
E



12 Felder vorwärts

J
O
K
E
R



Der Joker kann jeden **beliebigen Kartenwert** annehmen.

4



4 Felder vorwärts
oder
4 Felder rückwärts

7



7 Felder vorwärts
Die 7 Punkte können auf beliebig viele eigene Spielsteine **aufgeteilt** werden.
(Bsp. Mit einem Stein sieben fahren oder mit zwei Steinen 1x2 und 1x5 usw.)
Alle Spielsteine, die von einer 7 **überholt** werden, gehen **nach Hause** - auch die eigenen!

2
3
5
6
8
9
10



So viele Felder vorwärts, wie die Karte Augen hat.